|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| PEMROGRAMAN MOBILE & PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK | 85 |

Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA

1. SQLiteCursor untuk mengekspos hasil query dari sebuah SQLiteDatabase.
2. MatrixCursor adalah implementasi cursor lengkap dan tidak tetap, yang didukung oleh larik objek yang secara otomatis meluaskan kapasitas internal bila diperlukan.
3. getCount(), mengembalikan jumlah baris dalam cursor.
4. getPosition(), mengembalikan posisi cursor saat ini dalam rangkaian baris.
5. Fungsi onCreate() dipanggil ketika ketika object dari class ini pertama kali dibuat dan akan memanggil fungsi createTable() yang berisi perintah untuk membuat tabel-tabel pada database.
6. Fungsi onUpgrade() dipanggil ketika terjadi penambahan versi database yang berguna ketika kita ingin mengubah struktur database (penambahan atau perubahan tabel dan kolom).
7. close(), membebaskan semua sumber daya dan membuat cursor menjadi tidak valid. Ingat, untuk menutup panggilan, guna membebaskan sumber daya.

Saya Belum Mengerti

1.